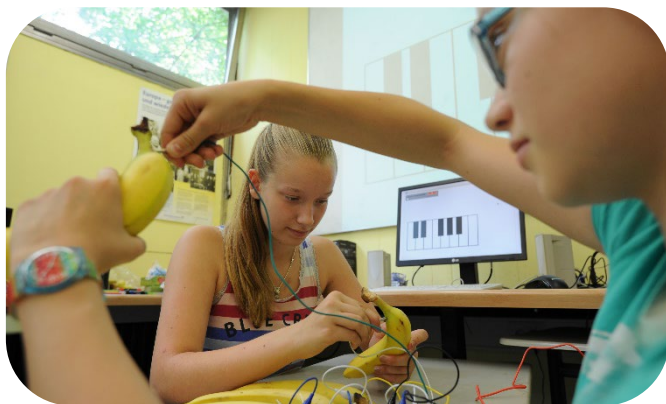


# Jugendliche für MINT begeistern

## Innovative Bildungsprojekte gemeinsam fördern!

### 1 Darum MI(N)T machen:

- Ermöglichen Sie Ihren Schülerinnen und Schülern an den Projekten *KiTec*, *IT2School* und *City4Future* der Wissensfabrik teilzunehmen.
- Bieten Sie ihnen die Chance, Naturwissenschaften, Technik und IT spielerisch zu entdecken.
- Gemeinsam mit einem Partnerunternehmen / Regionalpaten sorgen Sie für praxisnahe Berufsorientierung.
- Begeistern Sie Kinder und Jugendliche für eine Ausbildung oder ein Studium im MINT\*-Bereich.



### 2 Vorteile für Ihre Schule:

- Kostenloses Projektmaterial – gemeinsam mit renommierten Universitäten entwickelt und vom Bildungsministerium Rheinland-Pfalz gefördert.
- Alle Projekt-Module sind individuell und fächerübergreifend einsetzbar.
- Kostenlose Fortbildungen und Vertiefungsworkshops für Ihre Lehrkräfte sichern die Qualität der Umsetzung.
- Vernetzung mit einem regionalen Unternehmen / Regionalpaten, um den Bezug zur Arbeitswelt herzustellen und Berufsorientierung zu fördern.
- Regionale und persönliche Betreuung.

### 3 Ihre nächsten Schritte:

- Informieren Sie sich auf [www.wissensfabrik.de](http://www.wissensfabrik.de) über die Projektinhalte.
- Registrieren Sie Ihre Schule für eine Bildungspartnerschaft und lassen Sie sich vom MINT-Hub Rheinland-Pfalz mit einem passenden Unternehmen / Regionalpaten vernetzen. (<https://meine.wissensfabrik.de/Bewerbung/>)
- Nutzen Sie die kostenlosen Projekt-Fortbildungen vom pädagogischen Landesinstitut für Ihre Lehrkräfte.
- Bestellen Sie die kostenfreien Projektmaterialien.
- Nehmen Sie die Projekte in die Planung Ihrer Grundschulen / weiterführenden Schulen auf.

Hier registrieren!



Sie wollen  
MI(N)T MACHEN?

Ihre direkten Ansprechpartnerinnen:

Maren Müller ([Wissensfabrik](#))  
[maren.mueller@wissensfabrik.de](mailto:maren.mueller@wissensfabrik.de)

Carmen Fischer ([MINT-Geschäftsstelle](#))  
[Carmen.fischer@mint.rlp.de](mailto:Carmen.fischer@mint.rlp.de)

\* MINT steht für Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik

# KiTec

## Kinder entdecken Technik

Warum stürzt ein hoher Turm nicht um? Wie baut man eine Brücke, dass sie nicht einbricht? Und wie wird aus einem Holzauto ein Elektroauto? Kinder sind von technischen Zusammenhängen fasziniert und versuchen schon früh, diese zu begreifen. Bei *KiTec – Kinder entdecken Technik* können sie ihre Neugierde durch eigen-ständiges Tüfteln und Bauen stillen und ihre Fragen altersgerecht beantworten. Eine spannende Reise beginnt!

Video und Projekt-Infos: [www.wissensfabrik.de/kitec/](http://www.wissensfabrik.de/kitec/)

*KiTec* wurde entwickelt von der Wissensfabrik und:



## MI(N)T MACHEN?

Weitere Informationen zum Projekt *KiTec* unter:



Weitere Informationen zum Projekt *IT2School* unter:



# IT2School

## Gemeinsam IT entdecken!

Mit *IT2School – Gemeinsam IT entdecken* erleben Kinder und Jugendliche IT spielerisch. Beim Erforschen, Erfragen, Entwickeln und Lösen verstehen sie Prozesse und gestalten diese selbst kreativ. *IT2School* wurde gemeinsam mit Prof. Ira Diethelm (Uni Oldenburg) entwickelt. Es ist modular aufgebaut und kann individuell in den Klassen 5 bis 10 von weiterführenden Schulen umgesetzt werden.

Video und Projekt-Infos: [www.wissensfabrik.de/it2school/](http://www.wissensfabrik.de/it2school/)

*IT2School* wurde entwickelt von der Wissensfabrik und:



# City4Future

## Entwickelt eure klimafreundliche Stadt der Zukunft!

Bei *City4Future* entwickeln und gestalten Schülerinnen und Schüler der Klassen 7 bis 10 gemeinsam eine klimafreundliche Stadt der Zukunft und bearbeiten dabei mit den haptischen Materialien Fragen zu Energie, Klimawandel und Nachhaltigkeit. Eine spannende Reise führt sie über die physikalisch-technischen Zusammenhänge von Energiespeicherung und -gewinnung hin zum abschließenden demokratischen Diskurs!

Video und Projekt-Infos: [www.wissensfabrik.de/city4future/](http://www.wissensfabrik.de/city4future/)

*City4Future* wurde entwickelt von der Wissensfabrik und:



Weitere Informationen zum Projekt *City4Future* unter:



Der MINT-Hub Rheinland-Pfalz ist eine gemeinsame Initiative von:



# Der MINT-Hub RLP

## Gemeinsam für MINT-Bildung.



Mehr MINT\*-Förderung und Berufsorientierung für Schülerinnen und Schüler in Rheinland-Pfalz! Um Herausforderungen wie Digitalisierung und Klimawandel zu meistern, braucht es MINT-Expertise und Menschen, die mit Begeisterung innovative Lösungen finden. Damit Kinder und Jugendliche ihre Zukunft aktiv gestalten können, müssen sie die Technologien und naturwissenschaftlichen Phänomene, die sie umgeben, auch verstehen. Um dieses Ziel zu erreichen, ziehen Wirtschaft, Politik und Zivilgesellschaft an einem Strang.

Gemeinsam ermöglichen wir Grundschulen die Umsetzung von KiTec – Kinder entdecken Technik und weiterführenden Schulen die Umsetzung von IT2School – Gemeinsam IT entdecken und City4Future – Entwickelt eure klimafreundliche Stadt der Zukunft!

“ Wenn wir auch in Zukunft die Nase vorn haben möchten, müssen wir bereits in der Schule die Begeisterung für MINT fördern. Und das geht nur in enger Partnerschaft zwischen Wirtschaft und Politik. ”



**Michael Heinz**  
Vorstandsmitglied der BASF & ehemaliger Lenkungskreisvorsitzender der Wissensfabrik

“ Unsere MINT-Strategie hat das Ziel, Rheinland-Pfalz zu einem starken MINT-Land zu machen und Menschen entlang der gesamten Bildungskette für diese Zukunftsfächer zu begeistern. Das Bildungsministerium legt damit auch einen politischen Schwerpunkt bei der Fachkräftesicherung: Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik sind Bereiche, die jungen Frauen und Männern hervorragende Berufsaussichten bieten. ”

**Dr. Stefanie Hubig**  
Ministerin für Bildung des Landes Rheinland-Pfalz



- Ermöglichen Sie den Schülerinnen und Schülern den Zugang zu innovativen MINT-Projekten.
- Nutzen Sie die Chance für Ihre Schule sich gesellschaftlich zu engagieren.
- Werden Sie Teil unseres Netzwerkes und profitieren Sie von einer Bildungspartnerschaft im MINT-Hub Rheinland-Pfalz.



### MI(N)T MACHEN?

Weitere Informationen unter:



\* MINT steht für Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik